

KILO ŁADA



***DW v1.04
+RA_mod***

RA_mod

Spośród wszystkich znanych mi mod'ów (LWAMI, AlfaTau, RA) do gry Dangerous Waters, najciekawszym i najszybciej rozwijającym się jest: RA_mod Reinforce Aler [DWX_RA_OPFOR]. Poza wieloma zmianami (i uzupełnieniami) w bazie danych mod dodaje wiele nowych grywalnych platform:

1. SSN Alfa. /Rus/
2. SSGN Oscar-II. /Rus/
3. Bear ASW Plane. /Rus/
4. ASW Helo KA27. /Rus/
5. Ohio SSBN. /US/
6. SSN774 Virginia /US/
7. Lada SSK (Pr.677) /RUS/
8. Udaloy DDG/Rus/
9. Trafalgar/UK/ [Separate Trenchant]
10. Delta SSBN/Rus/
11. Victor-III SSN /Rus/
12. Akula-II Improved /Gepard/
13. 637 Sturgeon /US/
14. 637 Sturgeon Long Mod /US/
15. 688 Los-Angeles FLT I /US/
16. 688 Los-Angeles FLT II VLS Mod /US/
17. Typhoon 941 /RUS/
18. Typhoon 941U /RUS/
19. Red October [Fantasy Unit]
20. Kilo 877V [Alrosa Hull]
21. Collins SSK /Australia/
22. Harushio SSK /Japan/
23. Type 212 SSK /Germany/
24. Type 212A SSK /Italy/
25. Kilo 877 SS /Iran/

Nowe jednostki wykorzystują w głównej mierze interface'y pochodzące od oryginalnych jednostek z „gołej” wersji DW. W kilku przypadkach wprowadzono jednak ciekawe modyfikacje aby lepiej oddać wrażenie symulacji np. okrętu podwodnego SSBN DELTA, niszczyciela UDALOY, itp.

Poza platformami dla graczy pojawiło się też nowe uzbrojenie, dodatkowe jednostki „niegrywalne” oraz państwa a w tym również Polska. Można mieć zastrzeżenia co do zawartości sił niektórych państw, ale biorąc pod uwagę nakład pracy twórcom należą się mimo wszystko słowa uznania.

Trzeba przyznać, że pomimo wielu bug'ów moda zrobiono bardzo starannie i otwiera przed graczami, zwłaszcza twórcami misji bardzo szerokie możliwości.

RA_mod

W tym opisie skupię się na dwóch jednostkach „starym-oryginalnym” KILO oraz „nowym” okręcie typu ŁADA wniesionym do DW przez ‘RA_mod’.

Możliwości okrętów rozpatrzone będą przede wszystkim przez pryzmat gry przez co możliwe są pewne odstępstwa od rzeczywistości. Jest to związane z tym, że twórcy moda poszli o krok dalej np. dodając na wyposażenie niektórych platform uzbrojenie które obecnie przechodzi próby.

Oba okręty mają ze sobą wiele wspólnego, projekt ŁADY wywodzi się z bardzo udanego KILO, jednak wprowadzone w nowym okręcie udoskonalenia powodują, że specyfika gry tą jednostką mocno się zmieniła w stosunku do jej poprzednika.

ŁADA proj. 677



ŁADA znana jako projekt 677, jest nieco mniejsza niż KILO (mniejsza wyporność przy podobnej długości kadłuba) lecz w jej projekcie uwzględniono kilka poważnych zmian, jak np. nowy niezależny od powietrza napęd (AIP) oraz sonar holowany. Te 2 elementy najmocniej wpływają na wartość bojową ŁADY i jej przewagę w stosunku do KILO. Świetnym uzupełnieniem tych rzeczy jest jej uzbrojenie, dzięki czemu ŁADA ani na krok nie ustępuje w starciu większym okrętom z napędem atomowym.

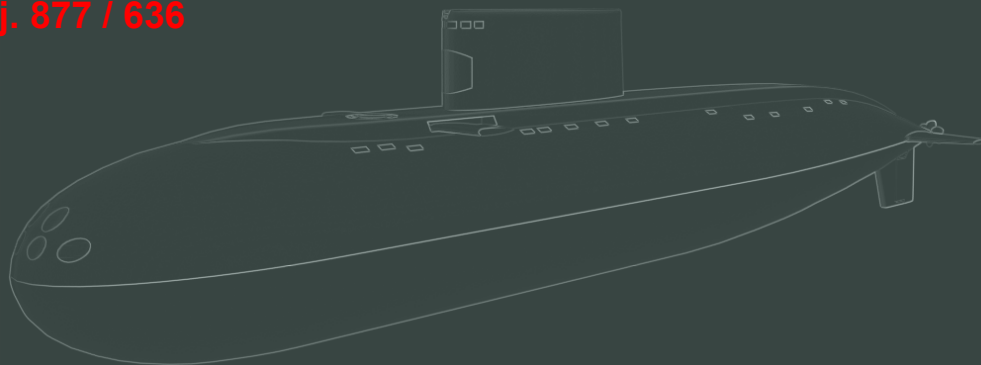
KILO proj. 877 / 636



Zmiany poczynione przez mod wpłynęły również na KILO. Rozszerzono ilość wersji tego okrętu zarówno tych na wyposażeniu MW Rosji (ciekawym wariantem jest ALROSA ze zmodyfikowanym pędnikiem) jak i eksportowych (niestety ORP „ORZEŁ” jest niegrywalny), wprowadzono pewne zmiany w wariantach uzbrojenia – odpowiednio dla wersji okrętu.

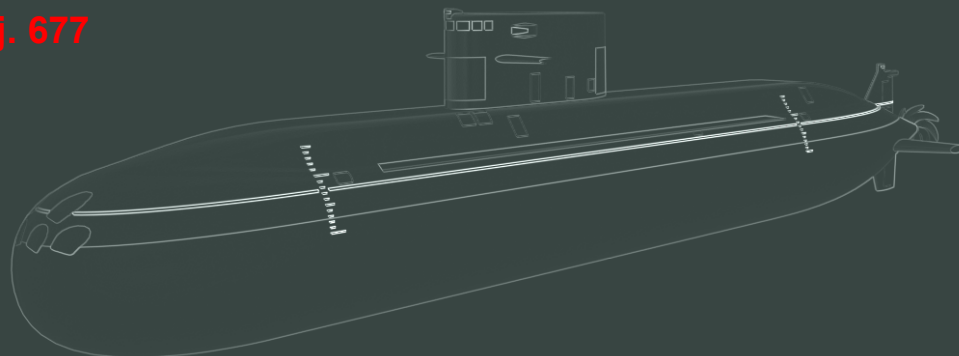
Bez względu na wersję KILO, grając nim trzeba przyjąć zdecydowanie „mniej agresywną” taktykę niż w przypadku ŁADY, która przede wszystkim „słyszy” w znacznie większym promieniu, a jej napęd pozwala na pełną swobodę manewrowania w całym zakresie prędkości (nie trzeba martwić się o poziom naładowania akumulatorów).

KILO proj. 877 / 636



Wyporność:	2,400 t (3,200 t w zanurzeniu)
Długość:	74 m
Szerokość:	10 m
Zanurzenie:	6.5 m
Napęd:	Diesel + elektryczny
V max:	11 w (na powierzchni) / 18 w (w zanurzeniu)
Głębokość max:	300 m (984 ft)
Uzbrojenie:	6 × 533 mm

ŁADA proj. 677



Wyporność:	2,100 t (2,700 t w zanurzeniu)
Długość:	72 m
Szerokość:	7 m
Zanurzenie:	6.5 m
Napęd:	AIP (<i>Air Independent Propulsion</i>)
V max:	12 w (na powierzchni) / 21 w (w zanurzeniu)
Głębokość max:	300 m (984 ft)
Uzbrojenie:	6 × 533 mm

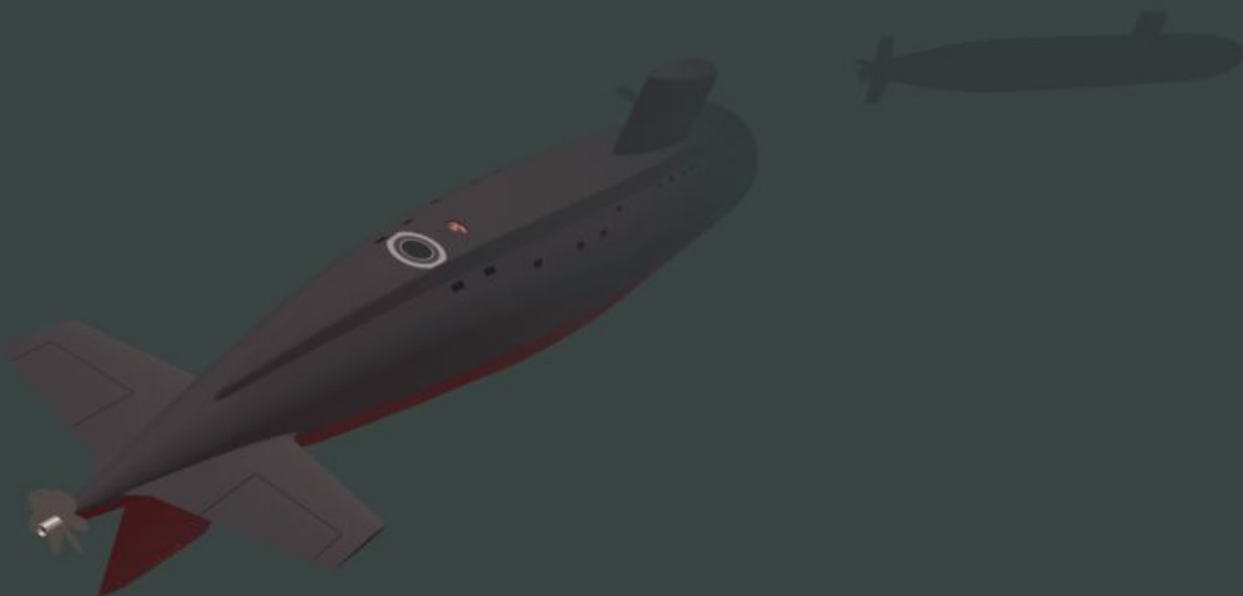
KILO vs inne OP

W podstawowej („gołej”) wersji DW KILO był jedynym „grywalnym” okrętem podwodnym z napędem klasycznym, z faktu na jego ograniczenia w porównaniu z pozostałymi OP (i688, AKUŁA, SEAWOLF) zwykle pozostawał w ich cieniu i raczej niechętnie wybierany był przez graczy. Dzięki RA_mod pojawia się kilka nowych jednostek należących do tej samej klasy (SSK), przy czym samo KILO występuje w największej liczbie dostępnych wersji (z różnym zestawem uzbrojenia) – w dalszej części opisu umieściłem zestawienie uzbrojenia dla najpopularniejszych wersji okrętu (rosyjskich i chińskich).

Porównując do np.. i688, najłabsze strony KILO to:

- mała prędkość,
- krótki czas chodzenia z prędkością max (akumulatory),
- brak anteny holowanej,
- zasięg uzbrojenia (z wyjątkiem KILO IMPROVED).

Jednak poza słabymi stronami, niepodważalnym atutem KILO jest wyjątkowo niski poziom szumów własnych oraz zwrotność (która bardzo przydaje się przy uchylaniu od torped).



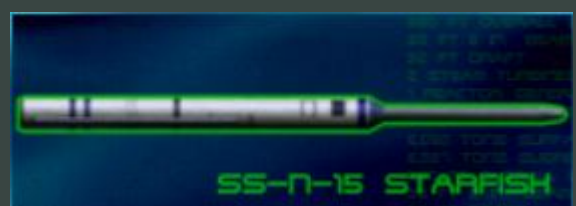
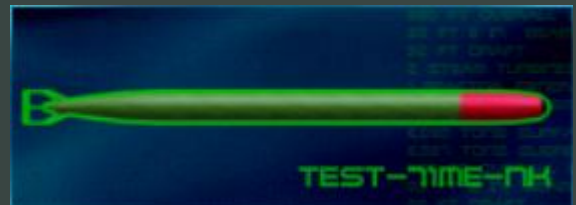
i688 mając znaczną przewagę prędkości i zasięgu wykrycia sonaru ma dużą swobodę i to w gruncie rzeczy od niego będzie zależało gdzie i kiedy dojdzie do starcia. KILO w tym czasie przejdzie na dogodną pozycję gdzie będzie czekać, licząc że nieświadom zagrożenia przeciwnik wejdzie w zasięg jego uzbrojenia.

W takiej konfrontacji, granie KILO ma charakter wyraźnie defensywny, lecz za zlekceważenie KILO zwykle płaci się bardzo wysoką cenę – pojawia się z nikąd (zazwyczaj w najgorszym dla nas momencie) i wtedy już jest za późno aby uniknąć strat.

KILO vs i688

W dalszej części pokażę jak wygląda porównanie poszczególnych wersji OP KILO z i688 w odniesieniu do zasięgów uzbrojenia.

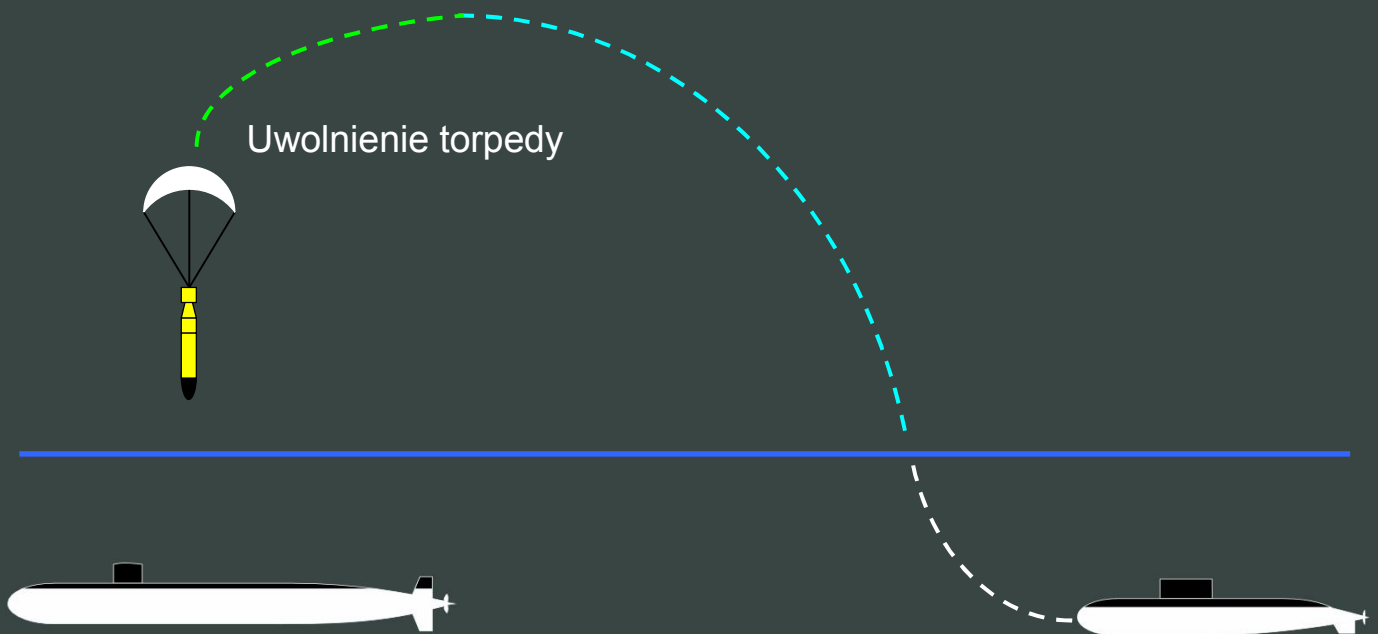
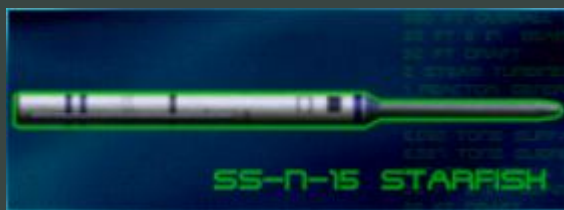
Po stronie i688 mamy tylko jeden typ torpedy Mk-48 ADCAP, wobec różnych wariantów uzbrojenia KILO.



KILO vs i688

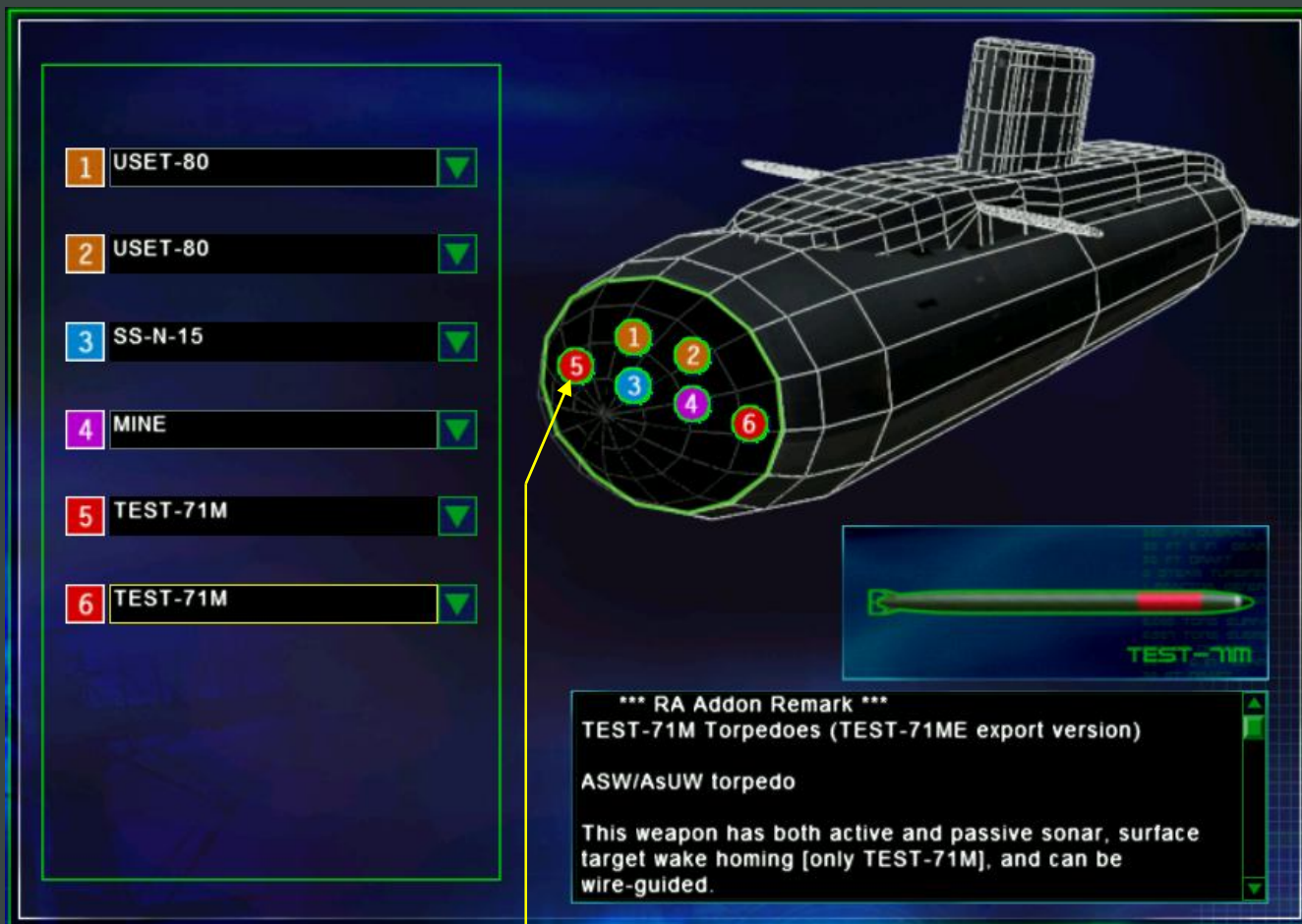
Warto zauważyć, że wersje KILO IMROVED posiadają w swoim arsenale rakieto-torpedy, które częściowo niwelują ogromną przewagę i688 związaną z zasięgiem jego ciężkiej Mk-48 ADCAP.

Niestety w praktyce KILO może mieć problem aby samodzielnie wykorzystać potencjał tego uzbrojenia – nadal brak mu sensorów pozwalających wykryć i zidentyfikować OP na dużych odległościach. Pomimo to nadal istnieje możliwość wskazywania celu wykrytego przez inne jednostki dla okrętu strzelającego, dzięki temu KILO może zaatakować cel znajdujący się np. za wyspą itp., nie narażając się samemu na wykrycie w momencie strzału.



KILO vs i688

Wszystkie wersje KILO posiadają w zestawie uzbrojenia torpedy TEST-71, które można naprowadzać na cel „przewodowo”, jest to jednak możliwy tylko gdy torpeda zostanie wystrzelona z jednej ze „skrajnych” wyrzutni nr 5 lub 6 (jednorazowo można naprowadzać max 2 torpedy).



1 USET-80

2 USET-80

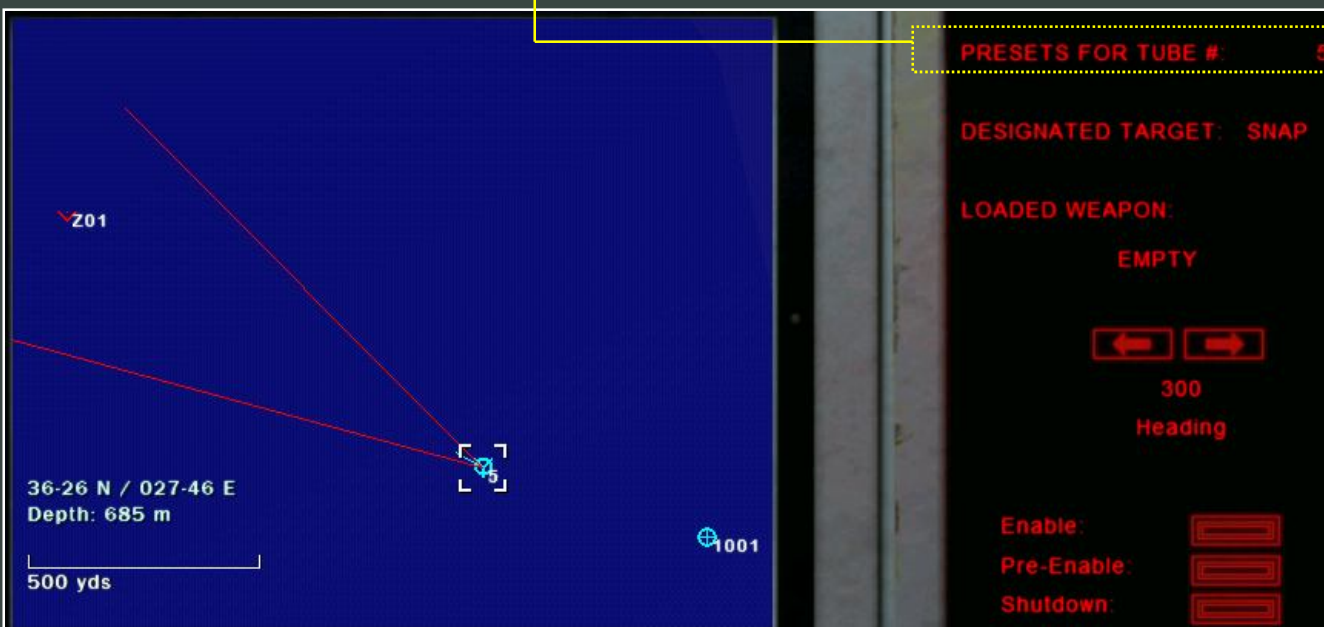
3 SS-N-15

4 MINE

5 TEST-71M

6 TEST-71M

*** RA Addon Remark ***
TEST-71M Torpedoes (TEST-71ME export version)
ASW/AsUW torpedo
This weapon has both active and passive sonar, surface target wake homing [only TEST-71M], and can be wire-guided.



PRESETS FOR TUBE # 5

DESIGNATED TARGET: SNAP

LOADED WEAPON:
EMPTY

← →
300
Heading

Enable: []
Pre-Enable: []
Shutdown: []

201

36-26 N / 027-46 E
Depth: 685 m

500 yds

1001

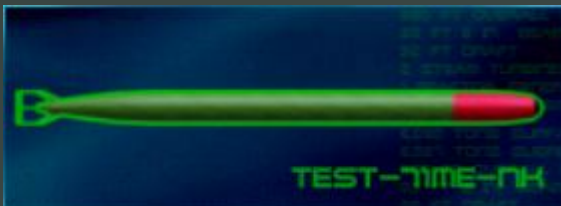
KILO 877 [CN]



Torpeda przeciw okrętom nawodnym
naprowadzanie w śladzie torowym
Zasięg - 10,2Mm, V - 35-45w



Torpeda uniwersalna, pasywny układ
naprowadzania
Zasięg - 7,5Mm, V - 29w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ
samonaprowadzania (aktywny/pasywny,
naprowadzanie w śladzie torowym)
Zasięg - 13,5Mm, V - 26-40w

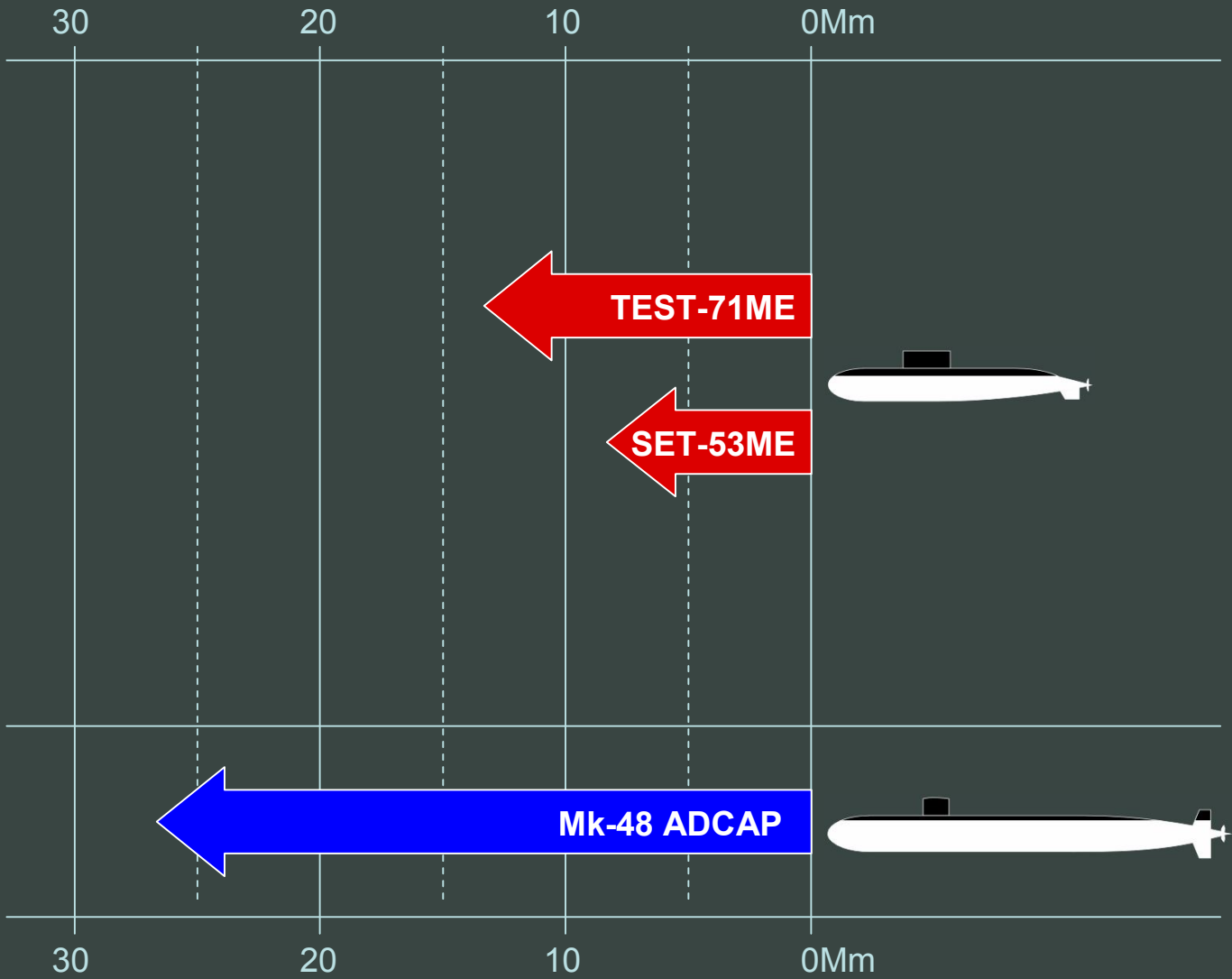


Samobieżna mina, zapalnik 2 kanałowy:
akustyczny i magnetyczny
Zasięg - 10Mm
Głębokość efektywna - 4-150m (13-492ft)



Samobieżny sonar (pasywny LF / aktywny
HF) sterowany przewodowo. Główne
przeznaczenie - wykrywanie min
Czas pracy - 10-50min, V - 3-15w

KILO 877 [CN] vs i688



KILO IMPROVED 636 [CN]



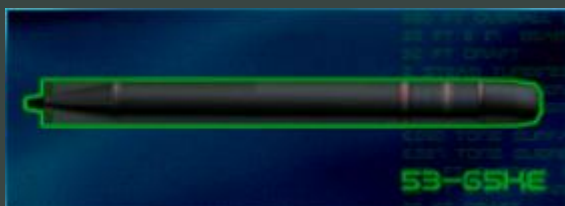
Rakieta przeciw okrętom nawodnym, naprowadzana radiolokacyjnie
Zasięg - 200km, V marszowa - 0,6-0,8Ma
V ataku - 3,0Ma



Rakieta przeciw celom lądowym
Zasięg - 300km, V - 0,8Ma



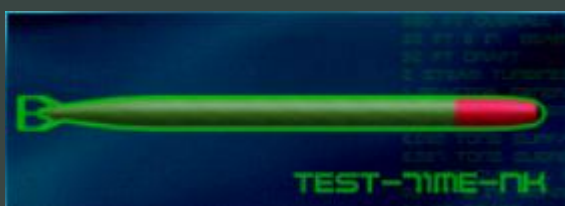
Rakieta-torpeda do zwalczania OP, rakieta stanowi nosiciel torpedy MPT-1UE
Rakieta: zasięg - 27Mm (50km), V - 2,6Ma
Torpeda: zasięg - 8Mm, V - 45w



Torpeda przeciw okrętom nawodnym naprowadzanie w śladzie torowym
Zasięg - 10,2Mm, V - 35-45w



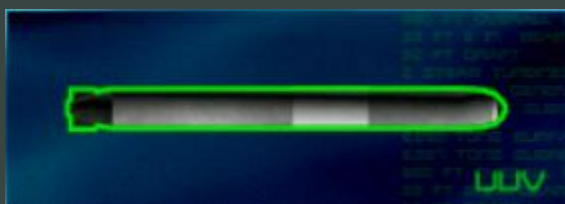
Torpeda uniwersalna, pasywny układ naprowadzania
Zasięg - 7,5Mm, V - 29w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)
Zasięg - 13,5Mm, V - 26-40w

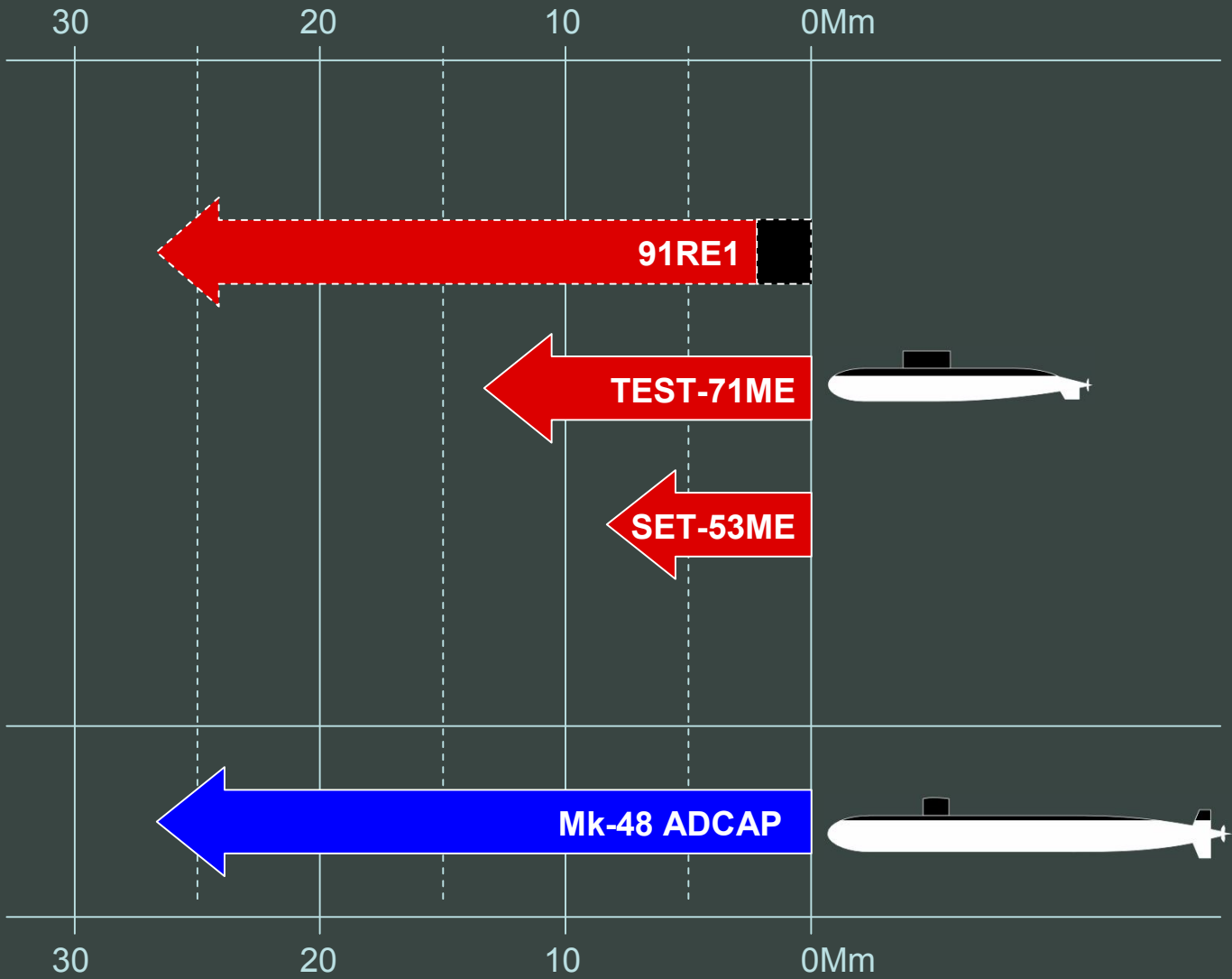


Samobieżna mina, zapalnik 2 kanałowy: akustyczny i magnetyczny
Zasięg - 10Mm
Głębokość efektywna - 4-150m (13-492ft)



Samobieżny sonar (pasywny LF / aktywny HF) sterowany przewodowo. Główne przeznaczenie - wykrywanie min
Czas pracy - 10-50min, V - 3-15w

KILO IMPROVED 636 [CN] vs i688



KILO 877 [RU]



Rakieta-torpeda do zwalczania OP, rakieta stanowi nosiciel torpedy UMGT-1

Rakieta: zasięg - 5-19Mm (10-35km), V - 0,6Ma. Torpeda: zasięg - 4,3Mm, V - 45w



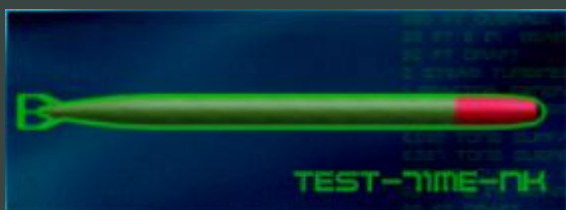
Torpeda super-kawitacyjna. Nie posiada układu samonaprowadzania, prosto-idąca lub sterowana przewodowo

Zasięg - 6Mm, V - 200w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)

Zasięg - 9,7Mm, V - 30-48w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)

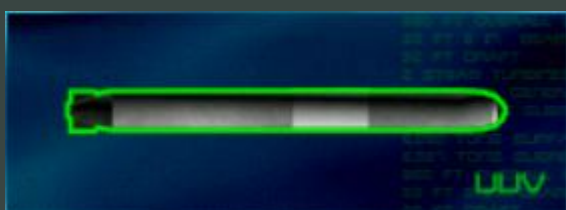
Zasięg - 13,5Mm, V - 26-40w



Samobieżna mina, zapalnik 2 kanałowy: akustyczny i magnetyczny

Zasięg - 10Mm

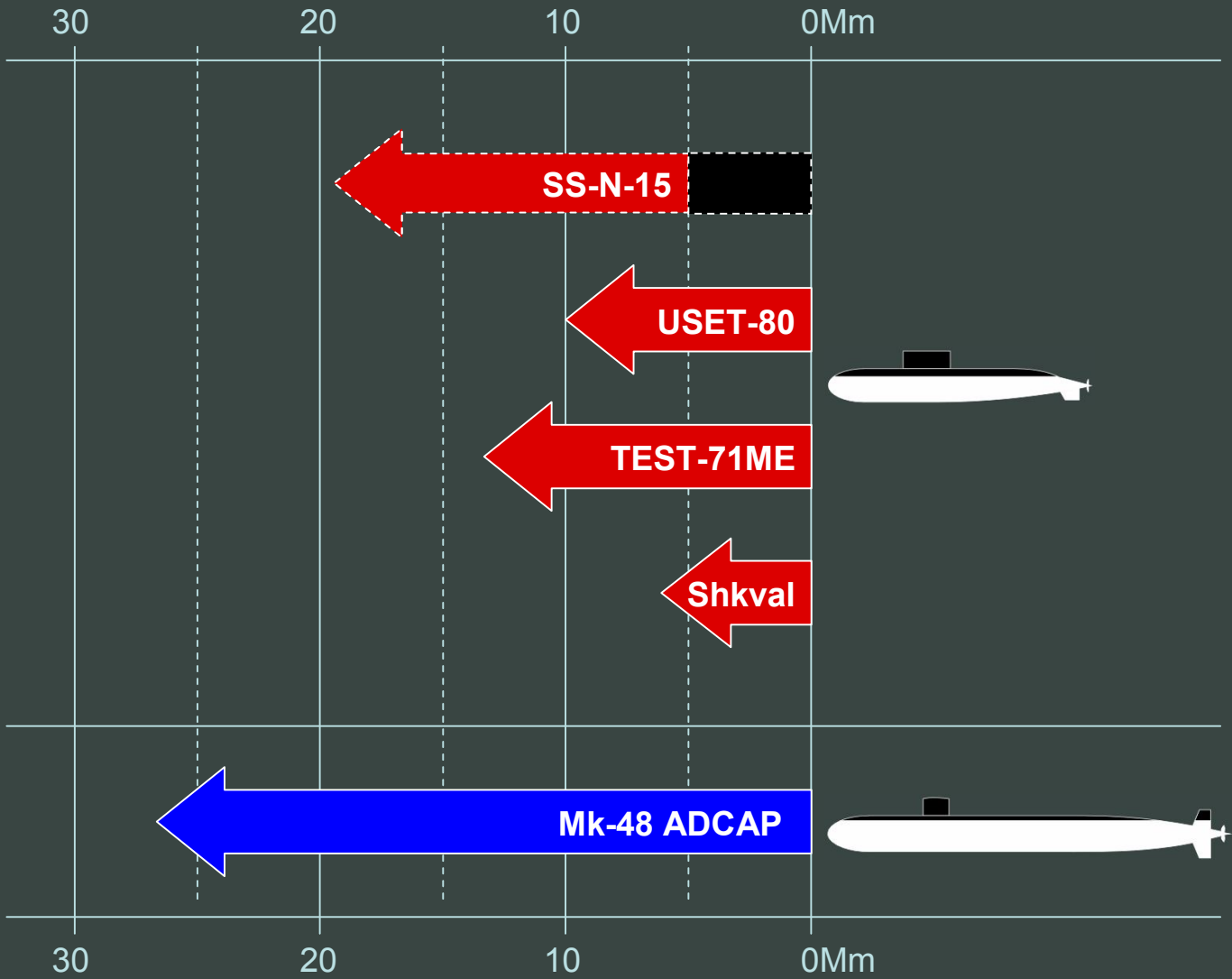
Głębokość efektywna - 4-150m (13-492ft)



Samobieżny sonar (pasywny LF / aktywny HF) sterowany przewodowo. Główne przeznaczenie - wykrywanie min

Czas pracy - 10-50min, V - 3-15w

KILO 877 [RU] vs i688



KILO IMPROVED 636 [RU]



Rakieta przeciw okrętom nawodnym, naprowadzana radiolokacyjnie
Zasięg - 200km, V marszowa - 0,6-0,8Ma
V ataku - 3,0Ma



Rakieta-torpeda do zwalczania OP, rakieta stanowi nosiciel torpedy UMGT-1
Rakieta: zasięg - 5-19Mm (10-35km), V - 0,6Ma. Torpeda: zasięg - 4,3Mm, V - 45w



Torpeda super-kawitacyjna. Nie posiada układu samonaprowadzania, prosto-idąca lub sterowana przewodowo
Zasięg - 6Mm, V - 200w



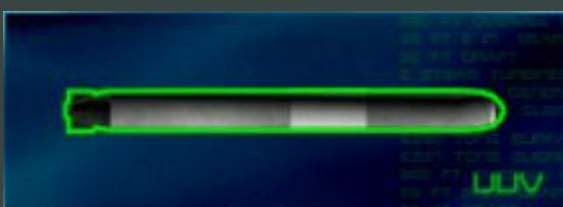
Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)
Zasięg - 9,7Mm, V - 30-48w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)
Zasięg - 13,5Mm, V - 26-40w

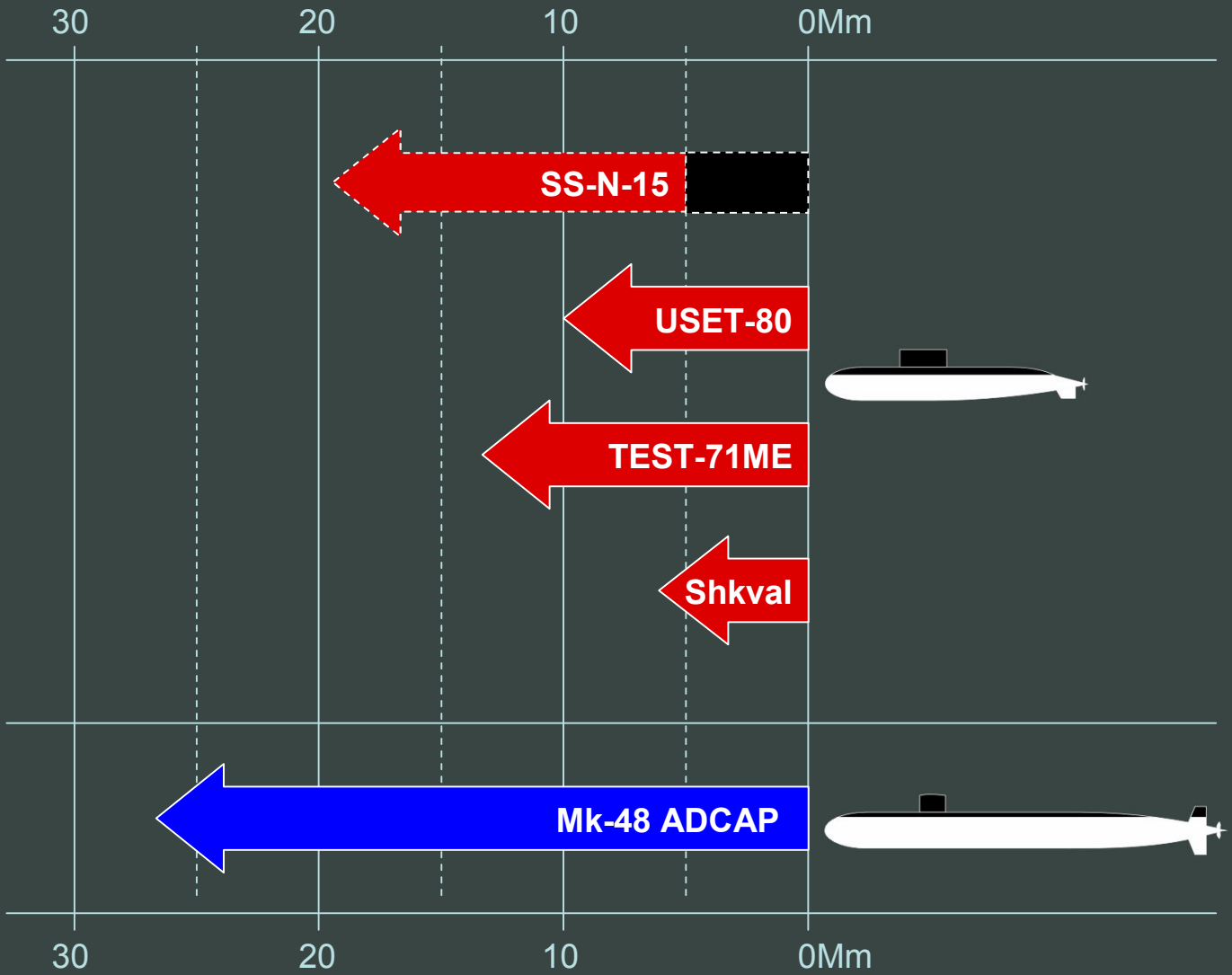


Samobieżna mina, zapalnik 2 kanałowy: akustyczny i magnetyczny
Zasięg - 10Mm
Głębokość efektywna - 4-150m (13-492ft)



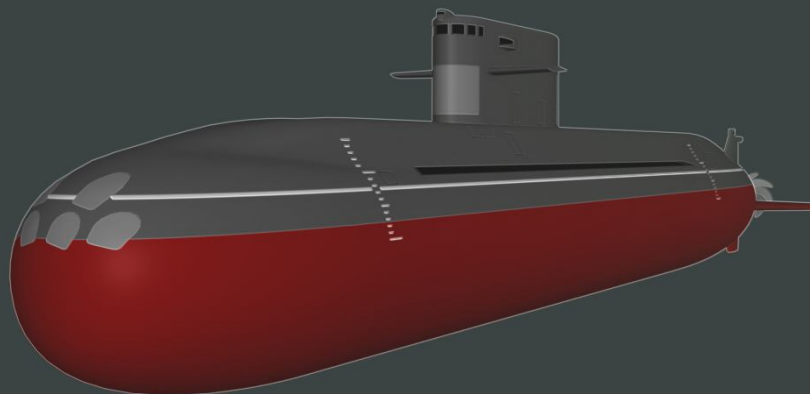
Samobieżny sonar (pasywny LF / aktywny HF) sterowany przewodowo. Główne przeznaczenie - wykrywanie min
Czas pracy - 10-50min, V - 3-15w

KILO IMPROVED 636 [RU] vs i688



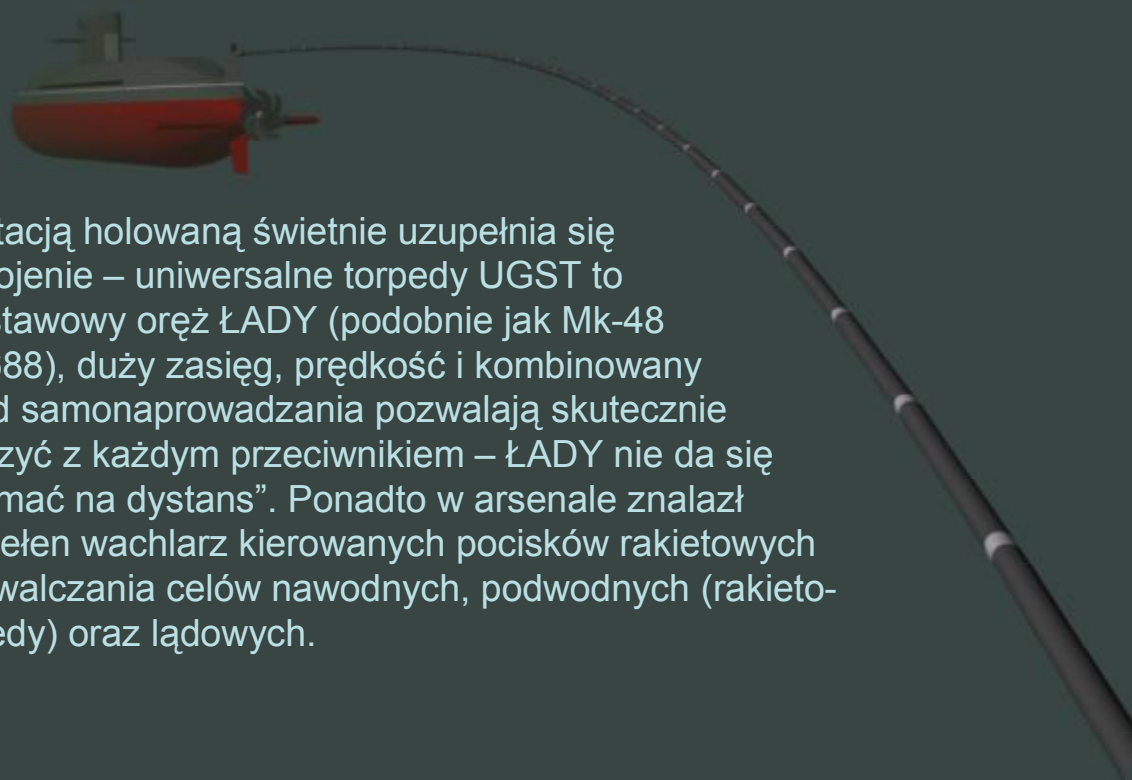
ŁADA vs i688

W przypadku konfrontacji z ŁADĄ sytuacja wygląda zupełnie inaczej, ŁADA nie jest skazana na tak defensywne działanie dzięki sonarowi holowanemu, napędowi i uzbrojeniu.



Okręt ten nadal pozostaje wyraźnie wolniejszy niż okręty podwodne z napędem nuklearnym, jednak w praktyce prędkość maksymalna wykorzystywana jest rzadko (z reguły podczas uchylania się od ataku). Liczy się fakt, że możliwe jest długotrwałe utrzymywanie prędkości poniżej granicy kawitacji (10-12w) mogąc jednocześnie używać sonarów).

Stacja holowana zapewnia znacznie większe możliwości obserwacji odstawiając jednocześnie sektor rufowy (nie widoczny w przypadku KILO), przy czym sama ŁADA podobnie jak poprzednik zalicza się do ścistej czołówki najcichszych okrętów podwodnych na świecie.



Ze stacją holowaną świetnie uzupełnia się uzbrojenie – uniwersalne torpedy UGST to podstawowy oręż ŁADY (podobnie jak Mk-48 na i688), duży zasięg, prędkość i kombinowany układ samonaprowadzania pozwalają skutecznie walczyć z każdym przeciwnikiem – ŁADY nie da się „trzymać na dystans”. Ponadto w arsenale znalazł się pełen wachlarz kierowanych pocisków rakietowych do zwalczania celów nawodnych, podwodnych (rakieto-torpedy) oraz lądowych.

ŁADA 677



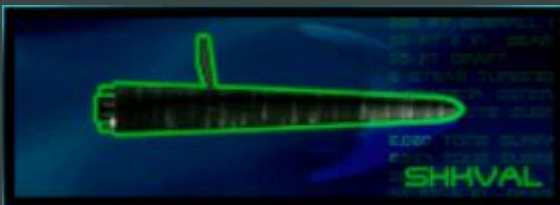
Rakieta przeciw okrętom nawodnym, naprowadzana radiolokacyjnie
Zasięg - 200km, V marszowa - 0,6-0,8Ma
V ataku – 3,0Ma



Rakieta przeciw celom lądowym
Zasięg - 300km, V - 0,8Ma



Rakieta-torpeda do zwalczania OP, rakieta stanowi nosiciel torpedy MPT-1UE
Rakieta: zasięg - 27Mm (50km), V - 2,6Ma
Torpeda: zasięg - 8Mm, V - 45w



Torpeda super-kawitacyjna. Nie posiada układu samonaprowadzania, prosto-idąca lub sterowana przewodowo
Zasięg - 6Mm, V - 200w



Torpeda uniwersalna, kombinowany układ samonaprowadzania (aktywny/pasywny, naprowadzanie w śladzie torowym)
Zasięg - 21Mm, V - 30-50w

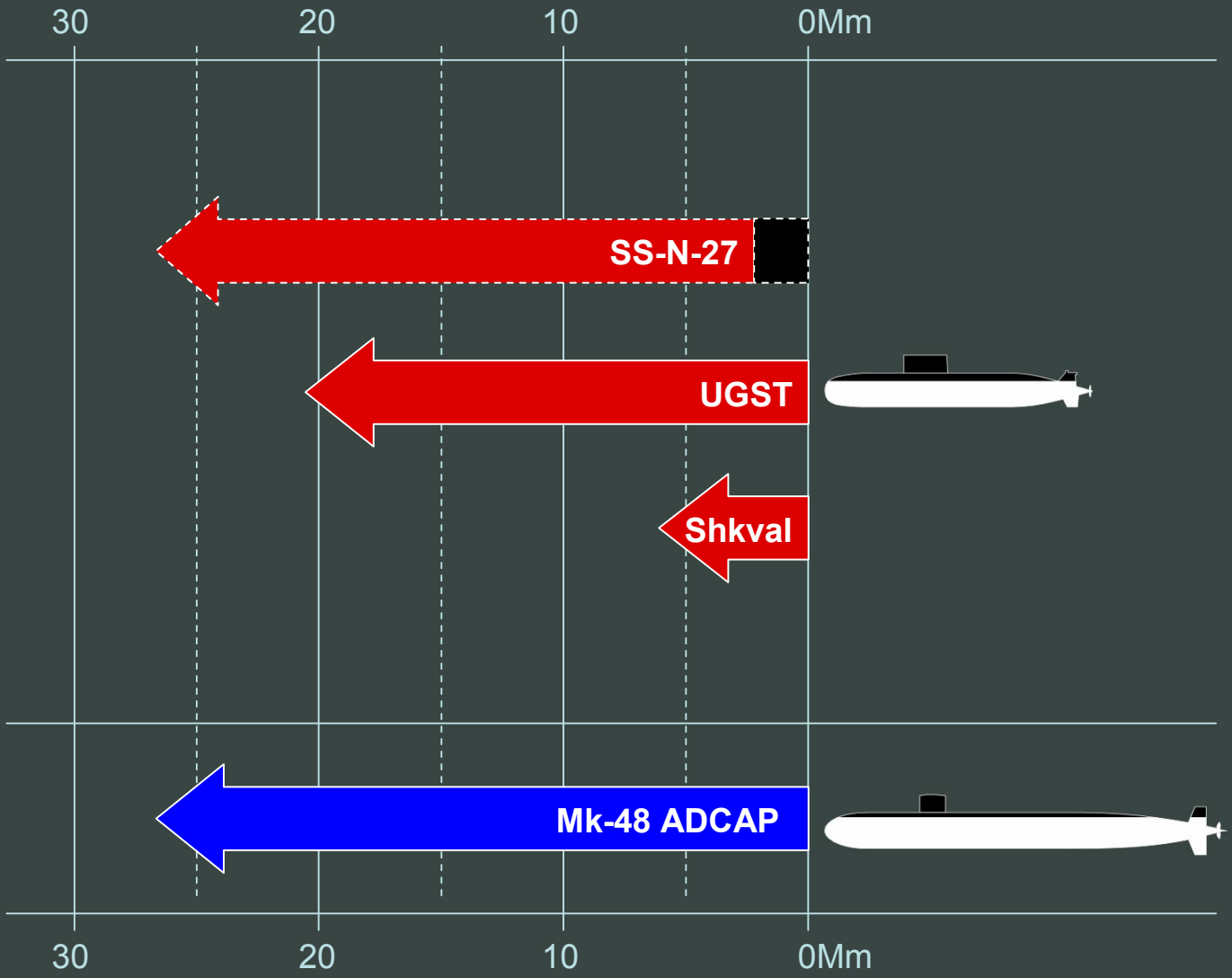


Samobieżna mina, zapalnik 2 kanałowy: akustyczny i magnetyczny
Zasięg - 10Mm,
Głębokość efektywna - 4-150m (13-492ft)

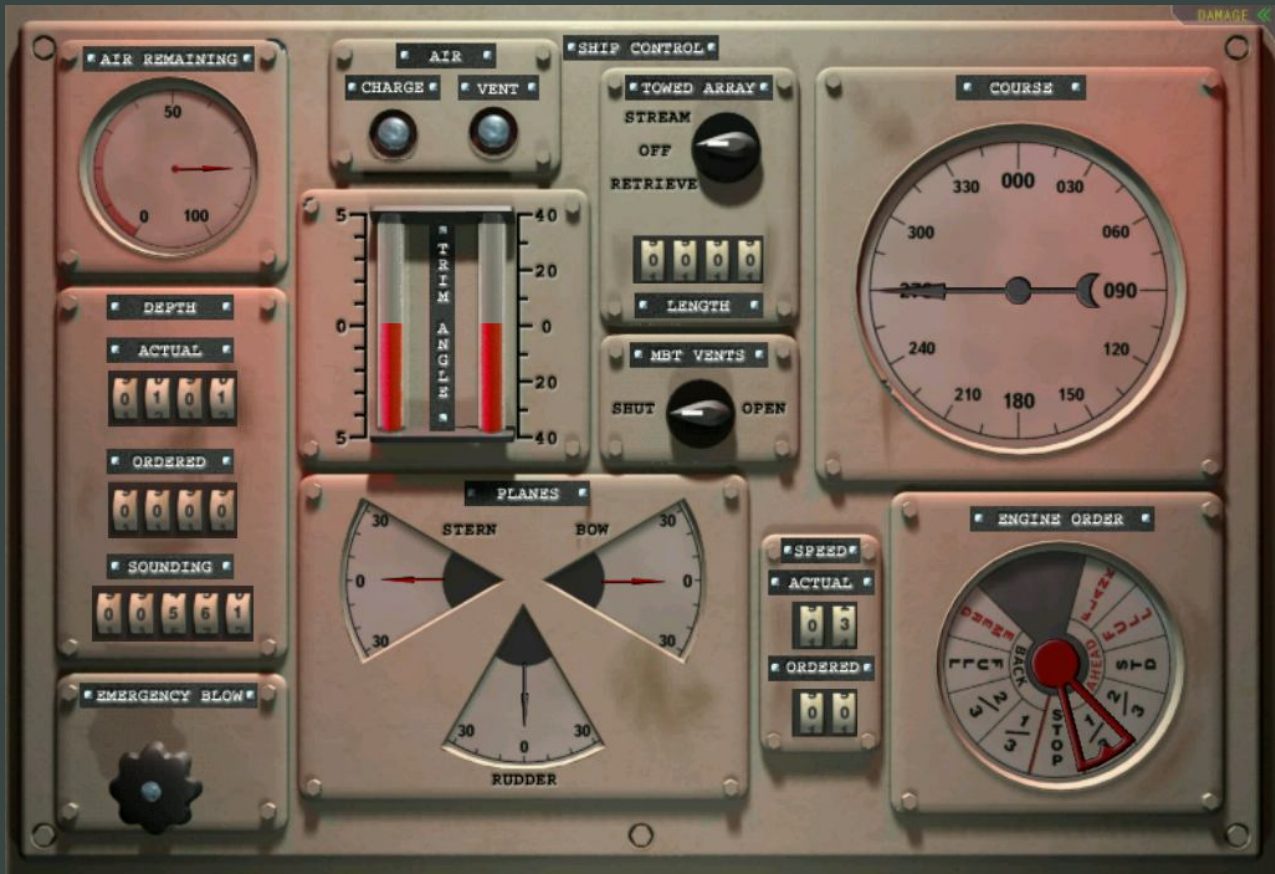


Samobieżny sonar (pasywny LF / aktywny HF) sterowany przewodowo. Główne przeznaczenie - wykrywanie min
Czas pracy - 10-50min, V - 3-15w

ŁADA vs i688



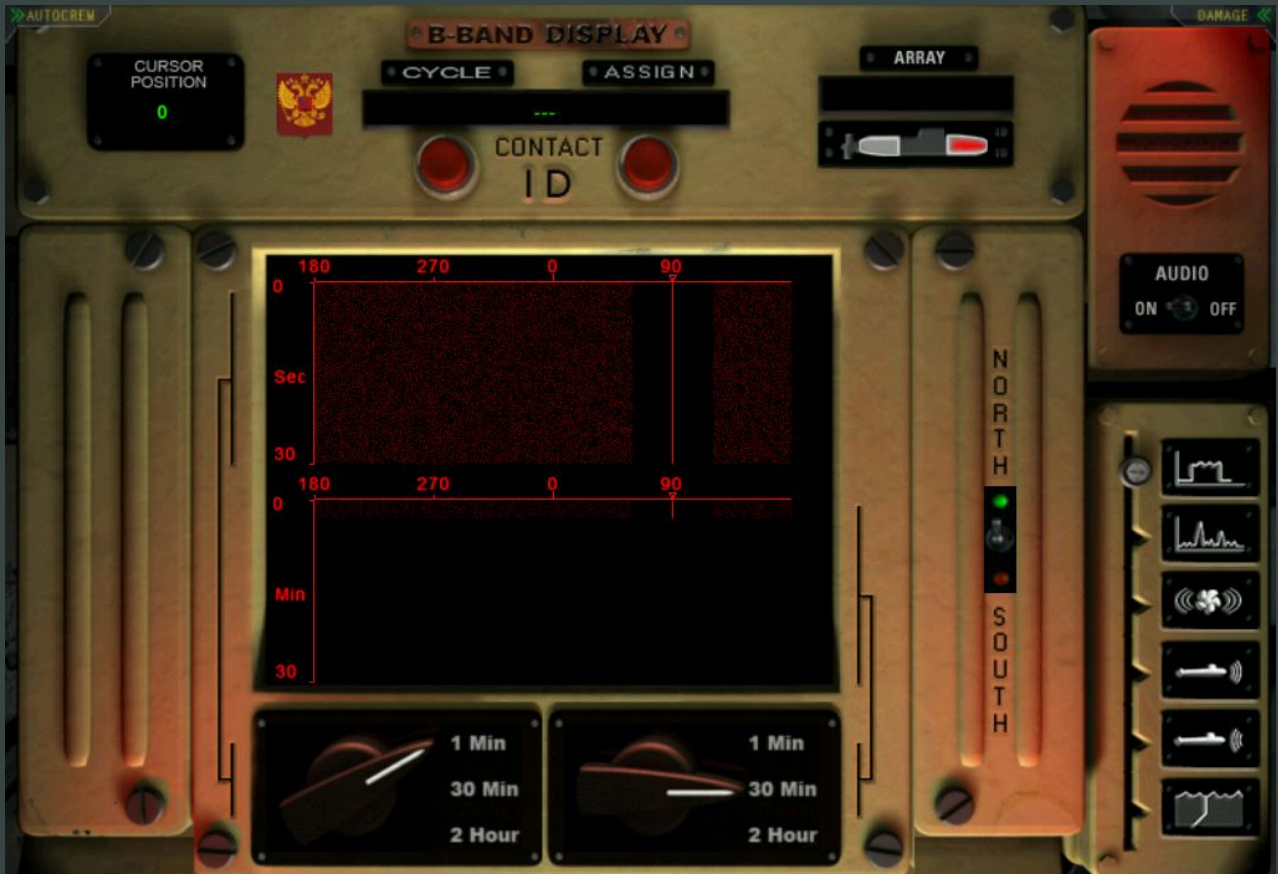
LADA



KILO



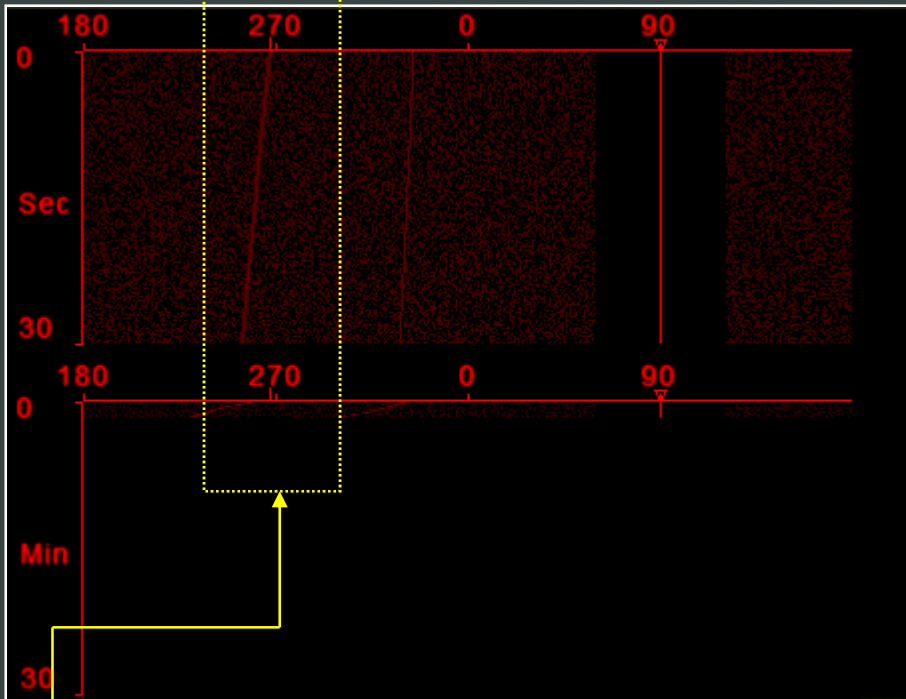
LADA



KILO



ŁADA

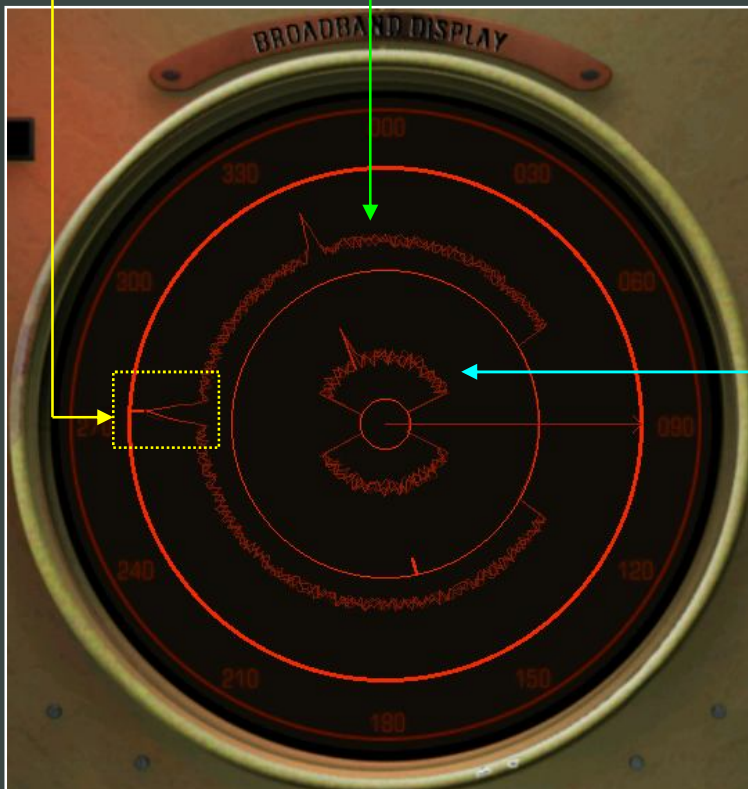


Wgląd na inną antenę jest możliwy po przełączeniu



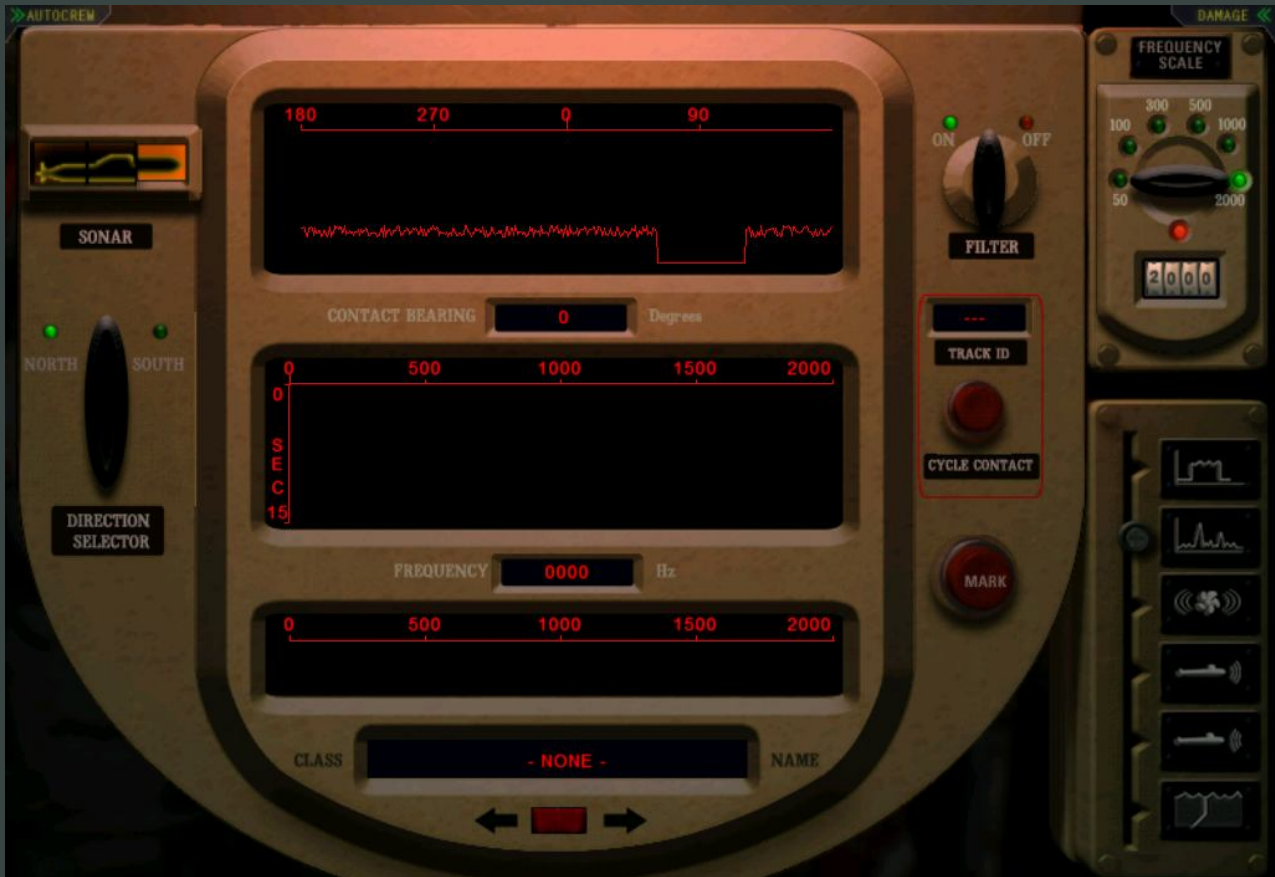
Te same cele śledzone na innym zobrazowaniu, na ŁADZIE tzw. „wodospad” dający lepszą „czytelność kontaktu”, na KILO w postaci kręgów z możliwością jednoczesnego wglądu na wszystkie anteny ([dziobowa](#) oraz [kadłubowa](#))

KILO



Głównym mankamentem tej formy zobrazowania jest to, że po utracie kontaktu, jego amplituda znika i nie pozostaje po niej żaden ślad

LADA



KILO



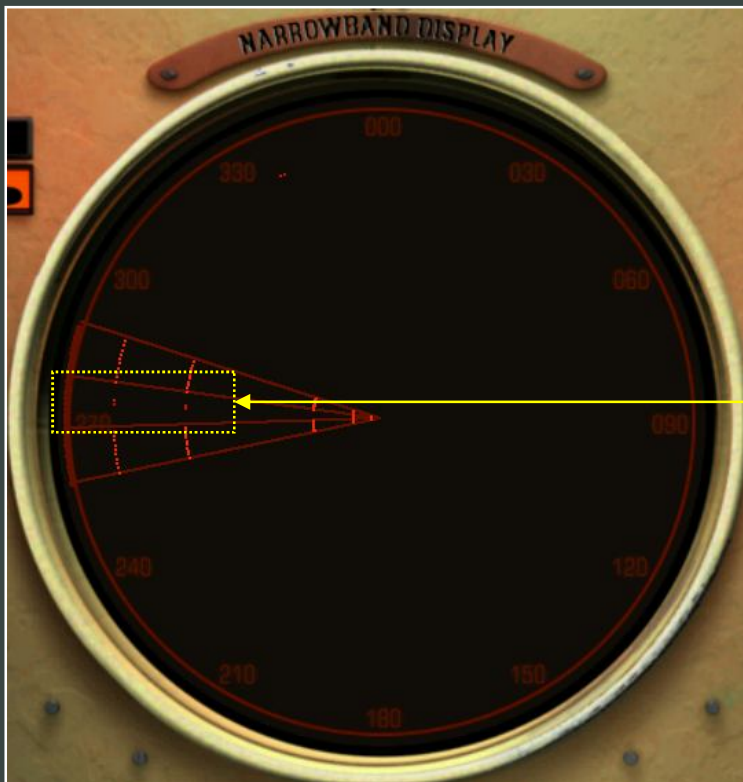
ŁADA



Identyfikacja tego samego celu na ŁADZIE i KILO

Podobnie jak w BROADBAND ta forma zobrazowania daje lepszą czytelność – lepiej widać rozkład częstotliwości, aczkolwiek jest to też kwestia doświadczenia

KILO



ŁADA i KILO



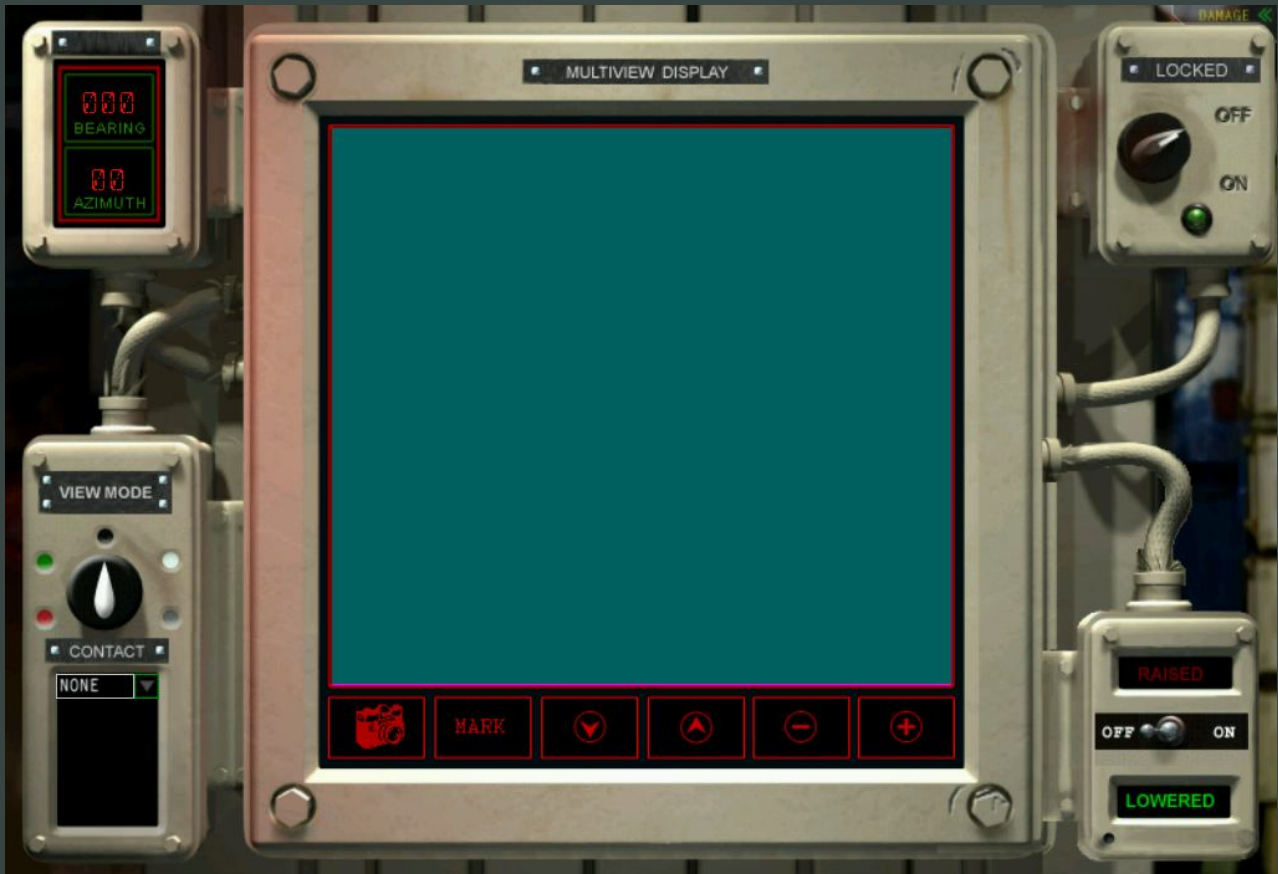
ŁADĘ i KILO wyposażono w taki sam peryskop bojowy. W porównaniu do peryskopów okrętów z napędem atomowym zawsze brakowało tu noktowizora..

Jednak ŁADA otrzymała coś w zamian - dodano w pustym polu jeszcze jedną stację - drugi, szerokokątny peryskop obserwacyjny.

Pozostałe stacje, poza wymienionymi wcześniej nie uległy zmianie – na obu okrętach wyglądają tak samo.



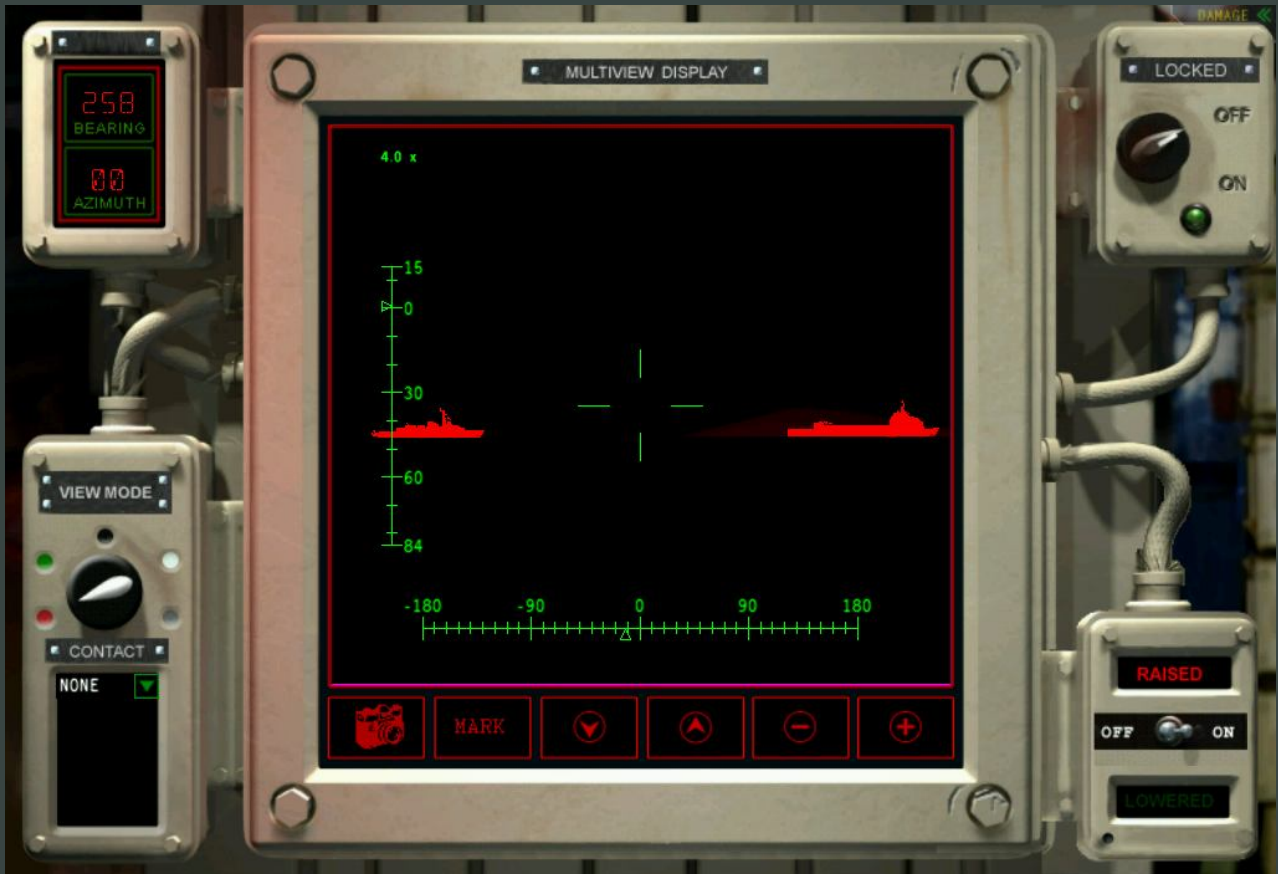
ŁADA



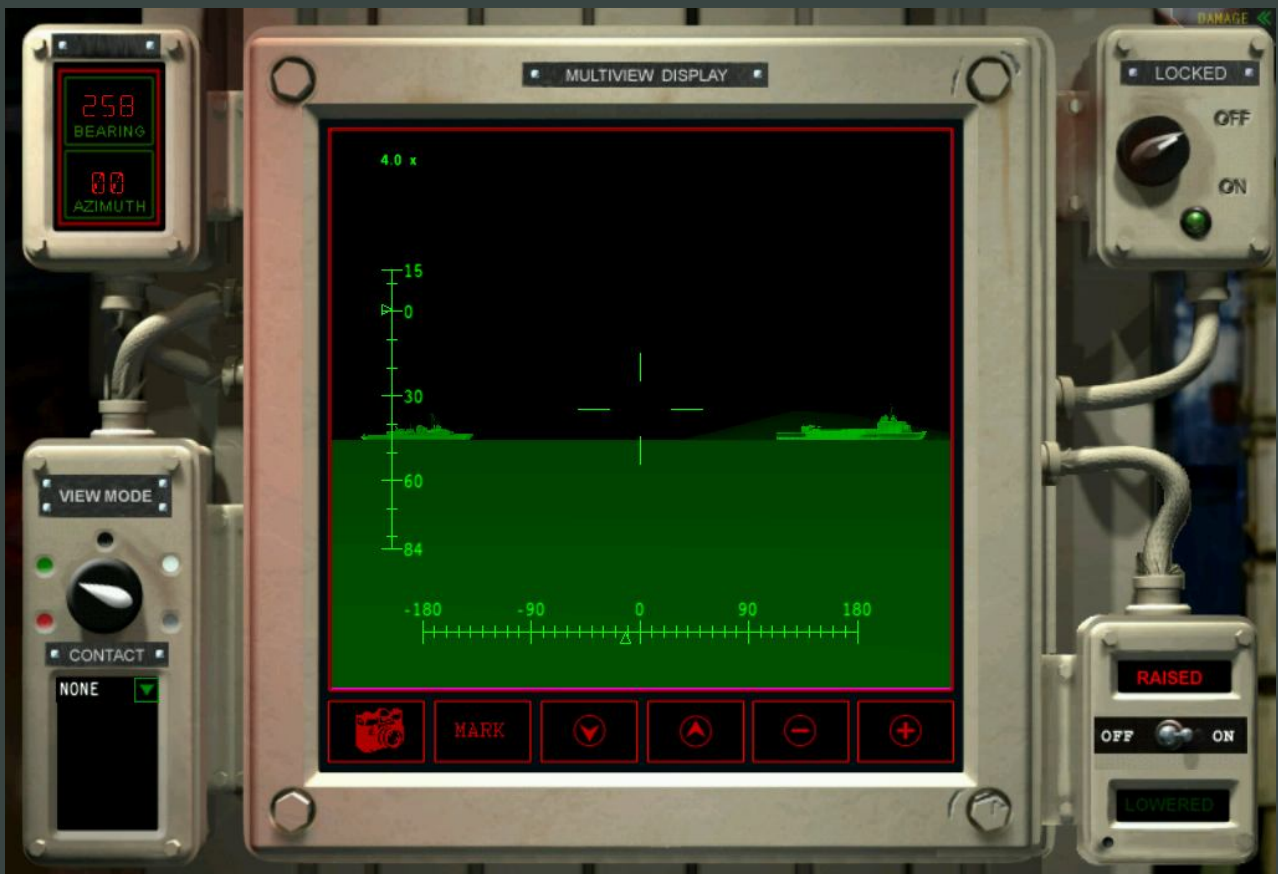
KILO

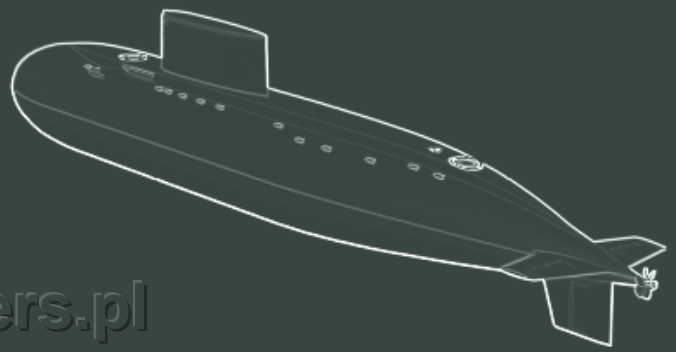
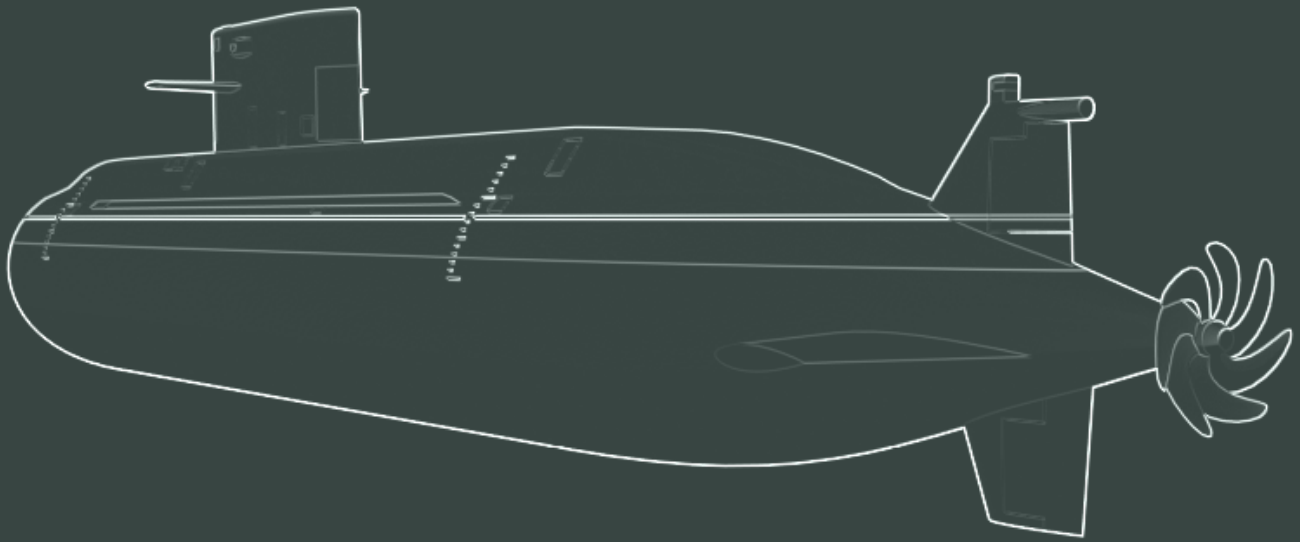


IR VISION



NIGHT VISION





www.dangerouswaters.pl